**ATIVIDADE 5**

Na tabela em anexo, encontramos dados de **4 jogadores** de um game que contemplam os pontos e moedas obtidos durante as partidas e se conseguiram lutar ou não com o chefe.

Baseado nos dados desses jogadores foram construídas algumas expressões.

Avalie cada expressão abaixo, observando as condições de cada jogador, descrito na tabela acima.

Marque com **V( Verdadeiro**) ou **F(Falso)** o resultado de cada expressão.

**Dica:**

Lembre-se de substituir as variáveis **"pontos"**, **"moedas"** e **"enfrentou\_chefe"** pelos valores correspondentes para cada jogador.

**Resposta:**

Expressões:

( **V**  )Jogador 1: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Sim)

V E V = **V**

( **F**  )Jogador 2: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Não)

V E F = **F**

( **V**  ) Jogador 3: (pontos < 100) or (moedas < 5) or (enfrentou\_chefe == Sim)

F OU F = F

( **V**  ) Jogador 4: (pontos != 100) or (moedas != 5) or not(enfrentou\_chefe == Não)

F OU V = **V**